



Applicazione "Email" Introduzione









Materiale richiesto

- Notebook o computer
- Controllore PCD1 E
- Cavo USB
- Scheda «Training»
- Cavo «Ethernet»
- (Cassetta «Energy Meter starter»)

Software richiesto

- PG5 Core a partire dalla versione 2.1.100
- Saia® Web Editor 8 (contenuto in PG5 Core)
- Java

Lezioni richieste

- Lezione 1
- Lezione 2
- Lezione 3 PG5 Core
- Lezione 4 Web Editor
- (Applicazione «Energy Meter»)
- (Applicazione «File System»)

Finalità dell'applicazione «Email»

Inviare una mail contenente dati, dal controllore





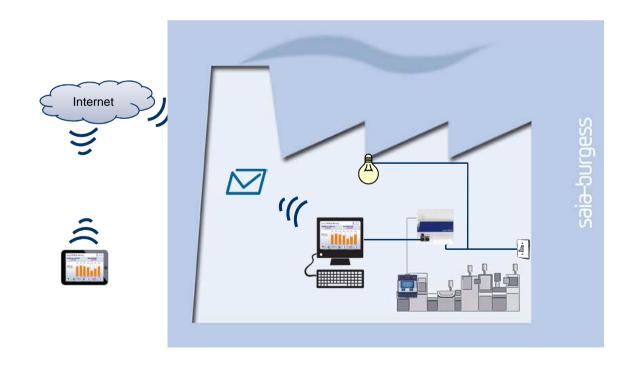


Applicazione "Email" Introduzione

Spiegazione / Introduzione

Cos'è necessario?

- Programma realizzato nelle Lezioni 3 e 4
- Collegamento Ethernet al controllore-Saia® PCD1E
- Monitoraggio con web browser
- (Cassetta «Energy Meter»)
- (Programma dall'applicazione «Energy Meter»)







Applicazione "Email" Introduzione



«AutomationServer»

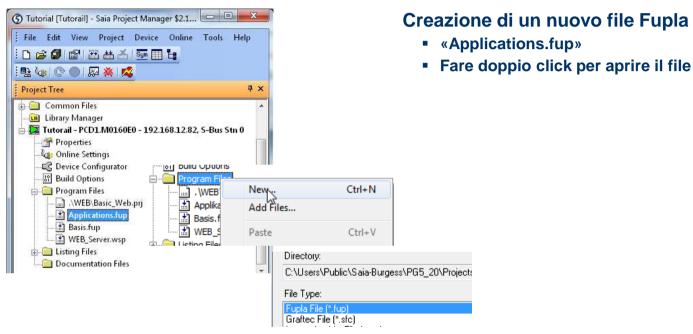
- «AutomationServer» integrato nel PCD comprende, tra le altre cose, la possibilità di inviare email
- Questa funzione consente di inviare file contenenti dati di log o di allarmi via email

L'invio di email deve essere permesso dalla rete. La maggior parte delle reti aziendali sono troppo restrittive. Pertanto, chiarire in anticipo se ciò è consentito.





Applicazione "Email" Project Manager



Se questo passo è già stato fatto in un altra applicazione di esempio, questa potrebbe essere saltata.

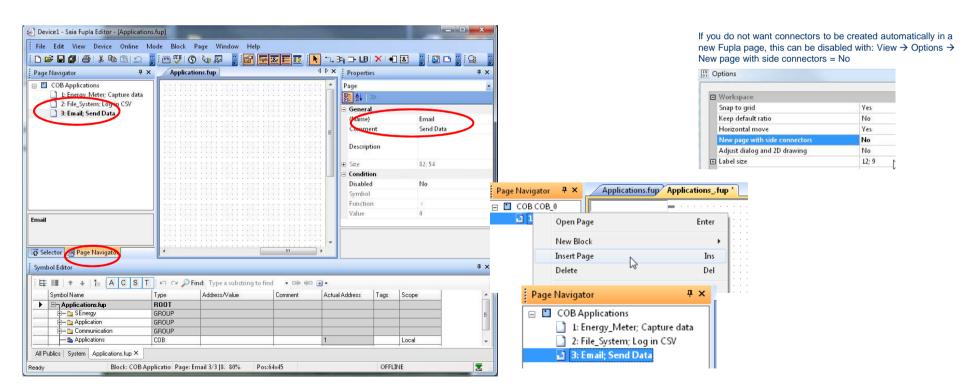




Applicazione "Email" **Project Manager**

Creazione di una nuova pagina Fupla

- Selezionare la scheda «Page»
- Fare click destro e selezionare «Insert Page»
- Rinominare la pagina come «Email»



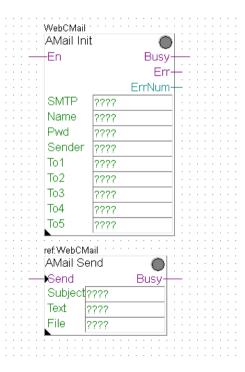






Posizionare gli Fbox per email

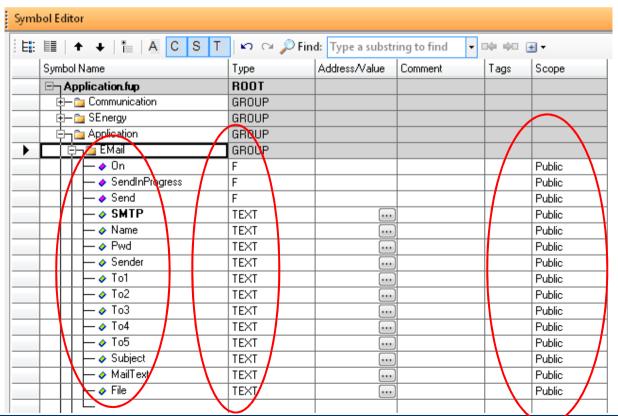
- Posizionare FBox «Adv. Text Mail Init», che memorizza i dati utilizzati per la trasmissione di email, come il server SMTP e la password
- Posizionare FBox «Adv. Text Mail Send», che invia una email con il testo ed un file allegato agli indirizzi indicati nel Fbox "Init"





Creazione dei simboli

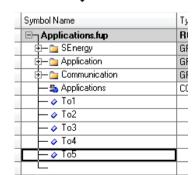
- Gli Fbox per l'invio di email necessitano di simboli contenenti i dati per la trasmissione di email, come indirizzo, password del server SMTP ecc.
- Creazione dei simboli come mostrato in figura e impostarli come "public". Ciò consentirà loro di essere chiamati dal progetto web.



Buono a sapersi:

Più simboli consecutivamente numerati possono essere generati automaticamente inserendo i numeri di inizio e fine:

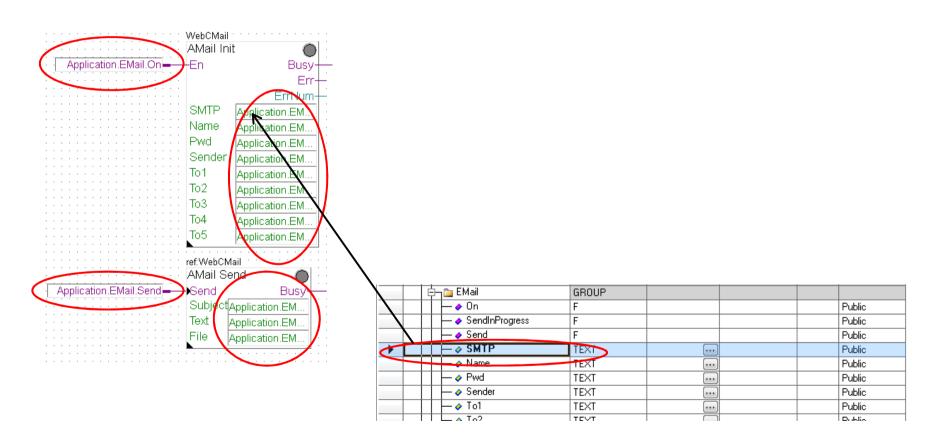
Symbol Name	Туре	Address/
⊟¬ Applications.fup	ROOT	
— <u>—</u> SEnergy	GROUP	
— 🏣 Application	GROUP	
	GROUP	
- \$ Applications	COB	
/ To15		





Simboli di collegamento con gli FBox

- Collegare i simboli creati agli ingressi ed uscite come mostrato
- Trascinare i simboli di testo creati negli appositi campi verdi del FBox





Parametri "Email" per la trasmissione di email

 Sono necessari diversi parametri per impostare la trasmissione di email:

SMTP: indirizzo IP del server SMTP

Nome per l'accesso ("Login") all'account email Name:

Password per l'account email Pwd: Sender: Indirizzo email del mittente

A scopo di test, è stato definito un indirizzo gratuito con GMX. I dati di accesso sono i seguenti:

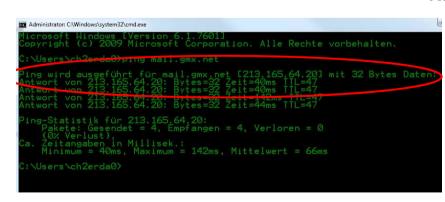
1st_day@gmx.ch Name:

log4saia Pwd:

Ricerca dell'indirizzo del server SMTP

- Il server SMTP di GMX ha l'indirizzo: mail.gmx.net → F-Box richiede l'indirizzo IP del server SMTPr
- Aprire la finestra dei comandi di Windows (cmd.exe)
- Inserire <<ping mail.gmx.net>>
- La risposta indica l'indirizzo IP del server SMTP 213.165.64.20

Il server SMTP deve consentire l'autentificazione in chiaro (no SSL)!





Inserire i parametri per email

I parametri per email vengono inseriti nei simboli di testo creati.
 (Il testo deve essere sempre contenuto dentro i caratteri "")

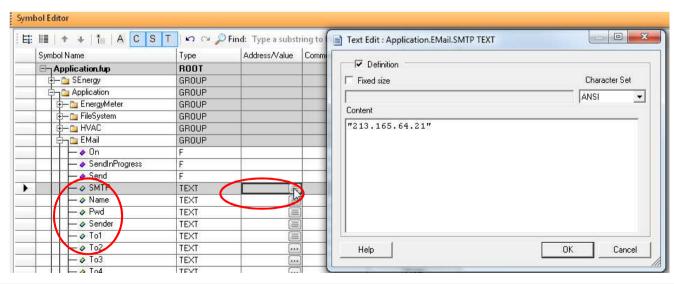
SMTP: 213.165.64.21 → specifico per paese, in modo da poter essere controllato

Name: 1st_day@gmx.ch

Pwd: log4saia

Sender: 1st_day@gmx.ch

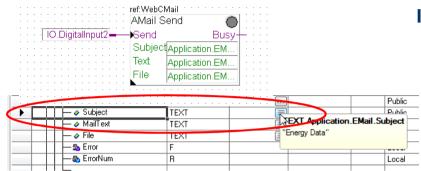
- I simboli "To" contengono gli indirizzi email, a cui sarà inviata l'email
- Indicare il proprio indirizzo email a "To1", es.
 Nome.cognome@saia-burgess.com





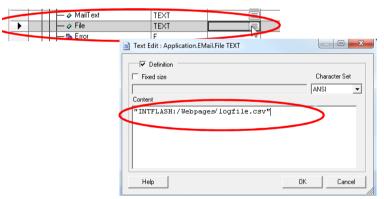
Applicazione "Email" Programme per la trasmissa

Programma per la trasmissione di email



Inserire testo dell'email ed i dati

- Nel F-Box "Adv. Text Mail Initialisation", configurare il testo ed i dati per la trasmissione.
- Come "Subject", selezionare "Energy Data"
- Come "Text", selezionare "New energy data"



Se l'applicazione "file system" è già stata completata:

- Il file salvato contenente i dati di log può essere allegato alla mail
- Inserire percorso e nome file dall'applicazione "file system" nel simbolo "File"
- Il percorso creato nell'applicazione "file system" è: "Intflash:/Webpages/logfile.csv"

Se l'applicazione "file system" <u>non</u> è stata già completata:

- Non c'è nessun file disponibile da allegare alla email
- Il simbolo "File" viene lasciato vuoto. Due caratteri "" devono essere inseriti nel simbolo.



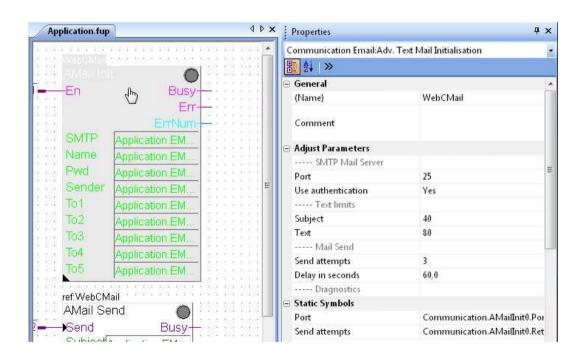


Configurazione Fbox "Mail Init"

Port: 25

Use authentication: Yes

Compilare ed eseguire "download project"

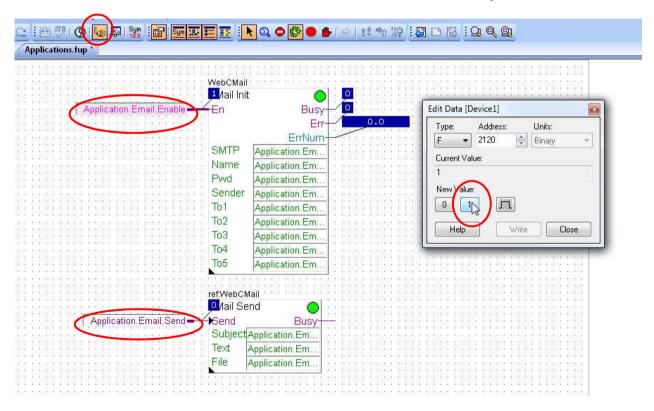






Inviare email

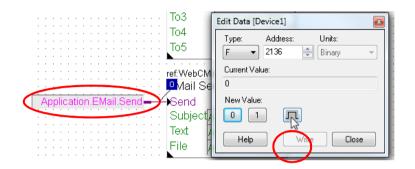
- "Go online"
- Zoom per visualizzare i valori agli ingressi ed uscite
- Doppio click per aprire "Application. Email. On" ed impostare a 1.
 Questo permette di attivare la funzione email.





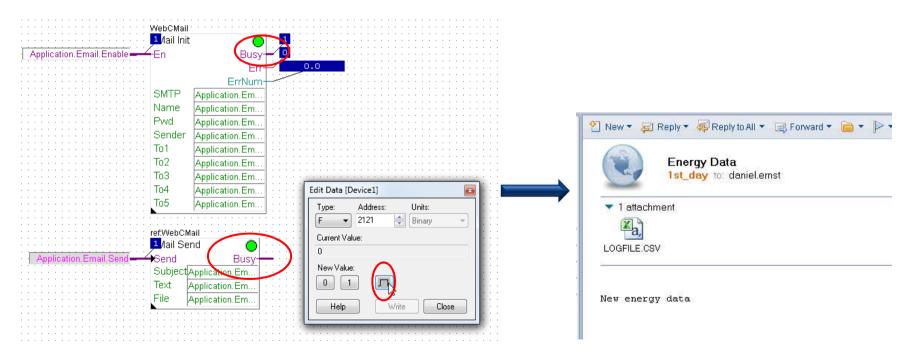
Applicazione "Email" Programma per la tracmis

Programma per la trasmissione di email



Inviare email

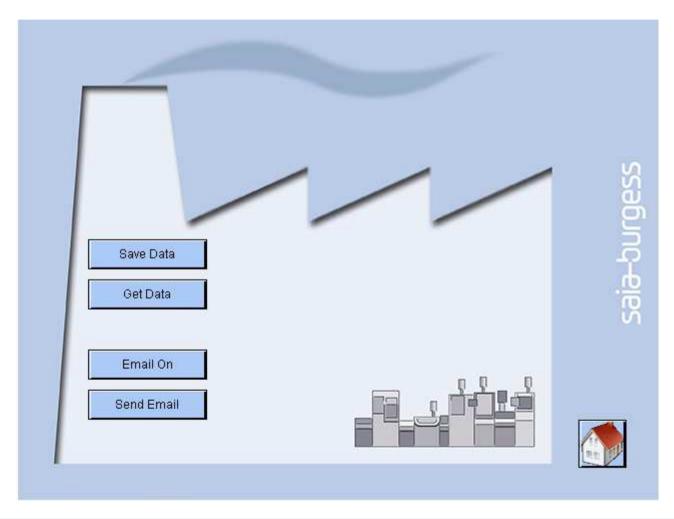
- Fare doppio click per aprire "Application.Email.Send" ed iniziare la trasmissione di email con un impulso sul pulsante
- La trasmissione di mail è indicata da un 1 alle uscite "Busy"
- Se non ci sono errori, l'indicatore di stato del F-Box rimane verde
- In breve tempo, l'email ed il file allegato *.csv sarà ricevuto nelle caselle di posta degli indirizzi indicati





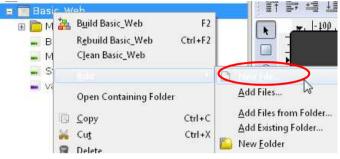


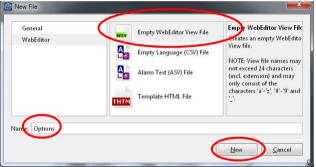
Trasmissione di email tramite l'interfaccia web













Aprire il vecchio progetto web dalla Lezione 4

Creazione di una nuova pagina «Options»

Questo passo può essere saltato se è già stato completato

- Creazione di un nuovo file «Options.wev»
- Cliccare sull'area di disegno per aprire le «Options»
- Selezionare «background» con «Background»

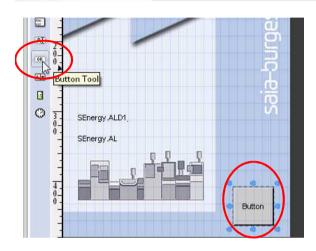
Questo passo può

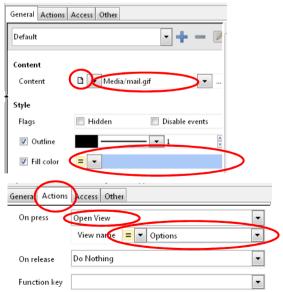
stato completato

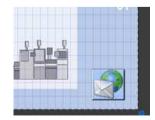
essere saltato se è già



Applicazione "Email" Creazione del progetto web





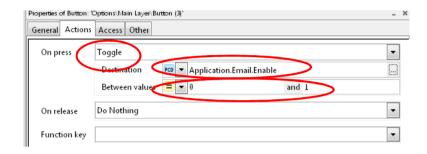


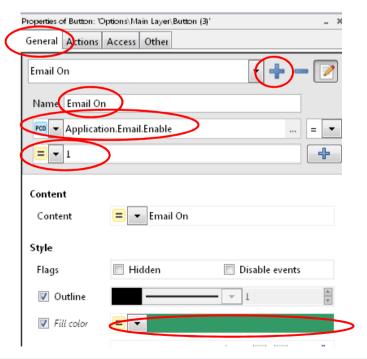
Impostazione salto a nuova pagina

- Aprire la pagina «Start.wev»
- Inserire un pulsante
- Fare click sul pulsante per aprire le «options»
- Selezionare la scheda "General"
 - In «Content», selezionare File e scegliere il file «house_VGA.gif»
 - Cambiare il colore del pulsante
- Selezionare la scheda «Actions»
 - Cambiare la condizione «On press» → Open view
 - Selezionare (website) «Options»
- Ora la nuova pagina «Options» sarà chiamata quando viene premuto il pulsante









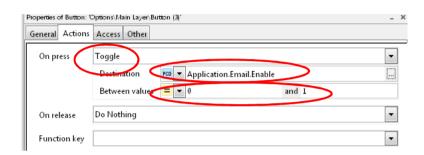
Attivazione della funzione email con il click del pulsante

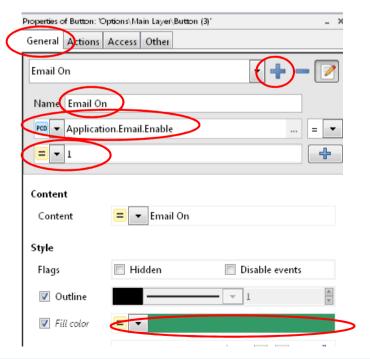
- Aprire la pagina «Options.wev»
- Inserire un pulsante
- Fare click sulle opzioni del pulsante per aprirle
- Selezionare la scheda «Actions»
 - «On Press → Toggle»
 - Destination «PCD Application.Email.Enable»
 - Between «Values 0 and 1»
- Selezionare la scheda "General"
 - Rinominare il pulsante come «Email On»
 - Creare una nuova condizione con +
 - Rinominare la condizione come «Email On»
 - Abilitare la condizione quando «Application.Email.Enable = 1»
 - Cambiare il colore in verde
- Se la condizione è soddisfatta («Application.Email.Enable = 1») il colore verde, che è stato impostato nella condizione, sarà abilitato.









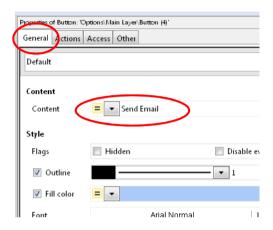


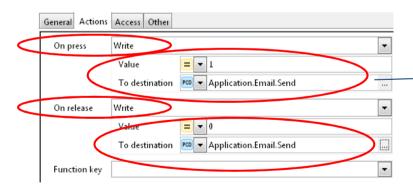
Invio dell'email con il click del pulsante

- Aprire la pagina «Options.teq»
- Inserire un pulsante
- Fare doppio click per aprire le opzioni del pulsante
- Rinominare il pulsante come «Send Email»
- Selezionare l'opzione «Action Toggle Increment Variable» ed abilitare «toggle»
- Selezionare il simbolo «Application.EMail.Send» ed il tipo «PPO»



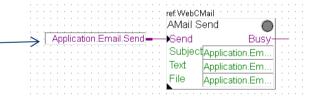


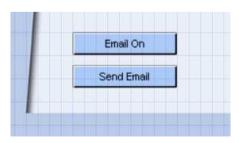




Invio dell'email con il click del pulsante

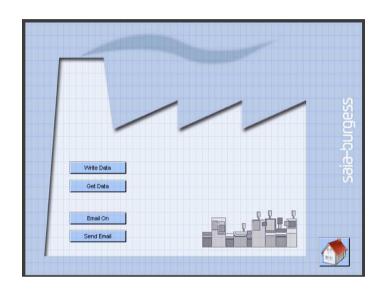
- Aprire la pagina «Options.teq»
- Inserire un pulsante
- Fare doppio click per aprire le opzioni del pulsante
- Rinominare il pulsante come «Send Email»
- Selezionare la scheda «Actions»
 - «On Press → Write»
 - «Value 1 to destination PCD Application. Email. Send»
- Selezionare la scheda «Actions»
 - «On Release → Write»
 - «Value 0 to destination PCD Application.Email.Send»
- Cliccando sul pulsante «Send Email» verrà inviata una mail







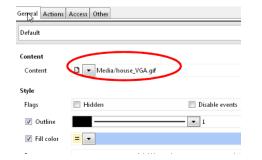


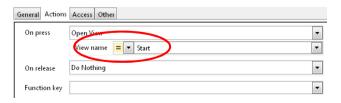


Impostare un salto indietro alla pagina inziale

Questo passo può essere saltato se è già stato completato.

- Inserire un pulsante e salvare l'immagine «house_VGA.gif» sopra di esso
- Impostare un «Open View» alla pagina «Start.wev»









Applicazione "Email" «Download» del progetto



Compilazione del progetto WebEditor

- Salvare e compilare il progetto web
- Fare «download» del progetto web
- Chiudere WebEditor



Applicazione "Email" Open web project

Chiamata del progetto web dal browser

- Inserire IP nel browser
- Aprire la pagina dell'applicazione «email»
- Premere il pulsante «Email On»
- Inviare una mail con il pulsante «Send Email»

