



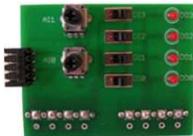
PG5 Starter Training ***PG5 Core e WebEditor 8***

Daniel Ernst | EN02 | 2013-03-14
Stefano Peracchi | IT01 | 2013-05-15



Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Introduzione



Materiale richiesto:

- Notebook o computer
- PCD1 E-Controller
- Cavo USB
- Scheda «Training»
- Cavo Ethernet

Software richiesto

- PG5 Core a partire dalla Version 2.1.100
- Saia® Web Editor 5 (contenuto in PG5 Core)
- Java

Lezioni richieste

- Lezione 1
- Lezione 2
- Lezione 3 PG5 Core

Finalità del corso PG5 Core Web Editor 5

- Visualizzazione del programma creato nella Lezione 3
- Conoscenza di base di Saia® Web Editor 8



Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

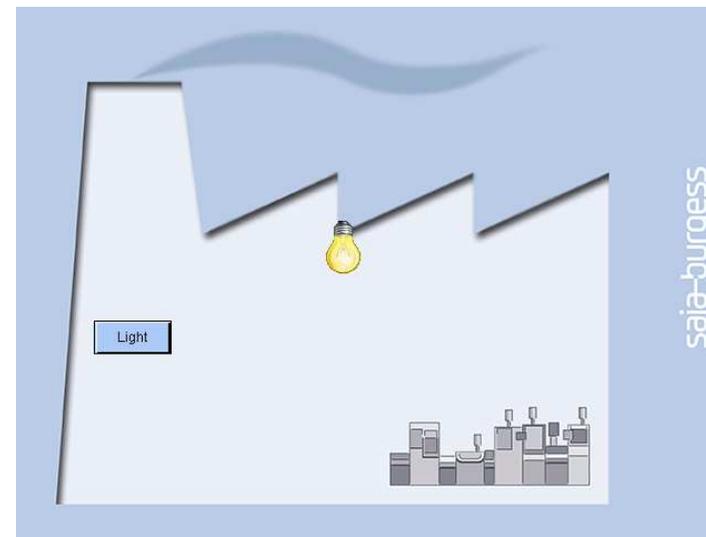
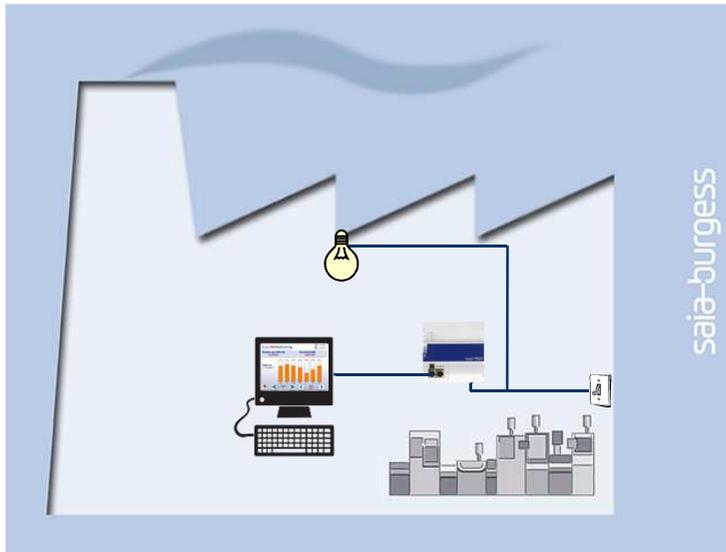
Introduzione

Spiegazione / Introduzione

- La luce in cantina deve essere commutabile non solo con gli interruttori, ma anche attraverso un web browser
- Inoltre, devono essere visualizzati lo stato corrente della lampadina e gli ingressi digitali

Cos'è necessario per fare ciò?

- Programma realizzato nella Lezione 3
- Collegamento Ethernet al controllore-Saia® PCD1 E
- Monitoraggio con web browser

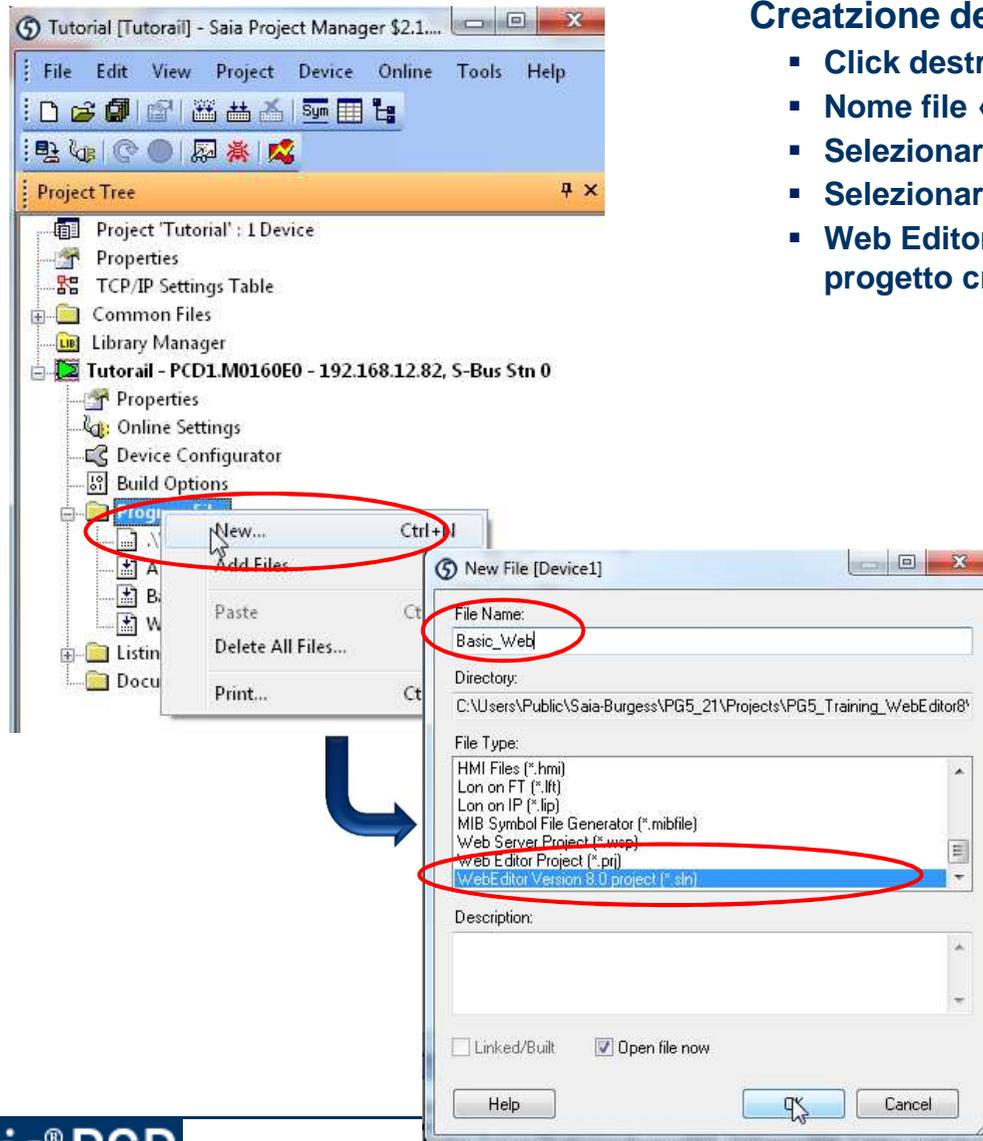


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione di un file di progetto web

Creazione del progetto web

- Click destro sulla cartella dei file “→ New»
- Nome file «Basis_Web»
- Selezionare WebEditor 8 project (*.sln) e confermare con OK
- Selezionare «Standard project»
- Web Editor si apre automaticamente cliccando sul nuovo progetto creato «Basic_Web.sln»



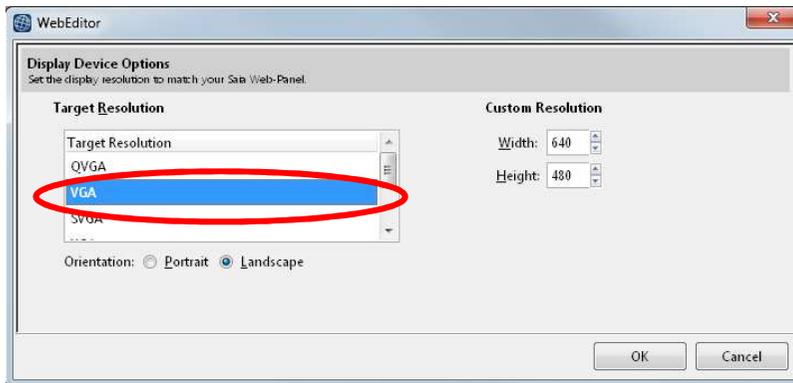


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione del progetto

Risoluzione del progetto

- Quando il progetto viene aperto per la prima volta, deve essere impostata una risoluzione per le pagine
- Selezionare «Resolution VGA»



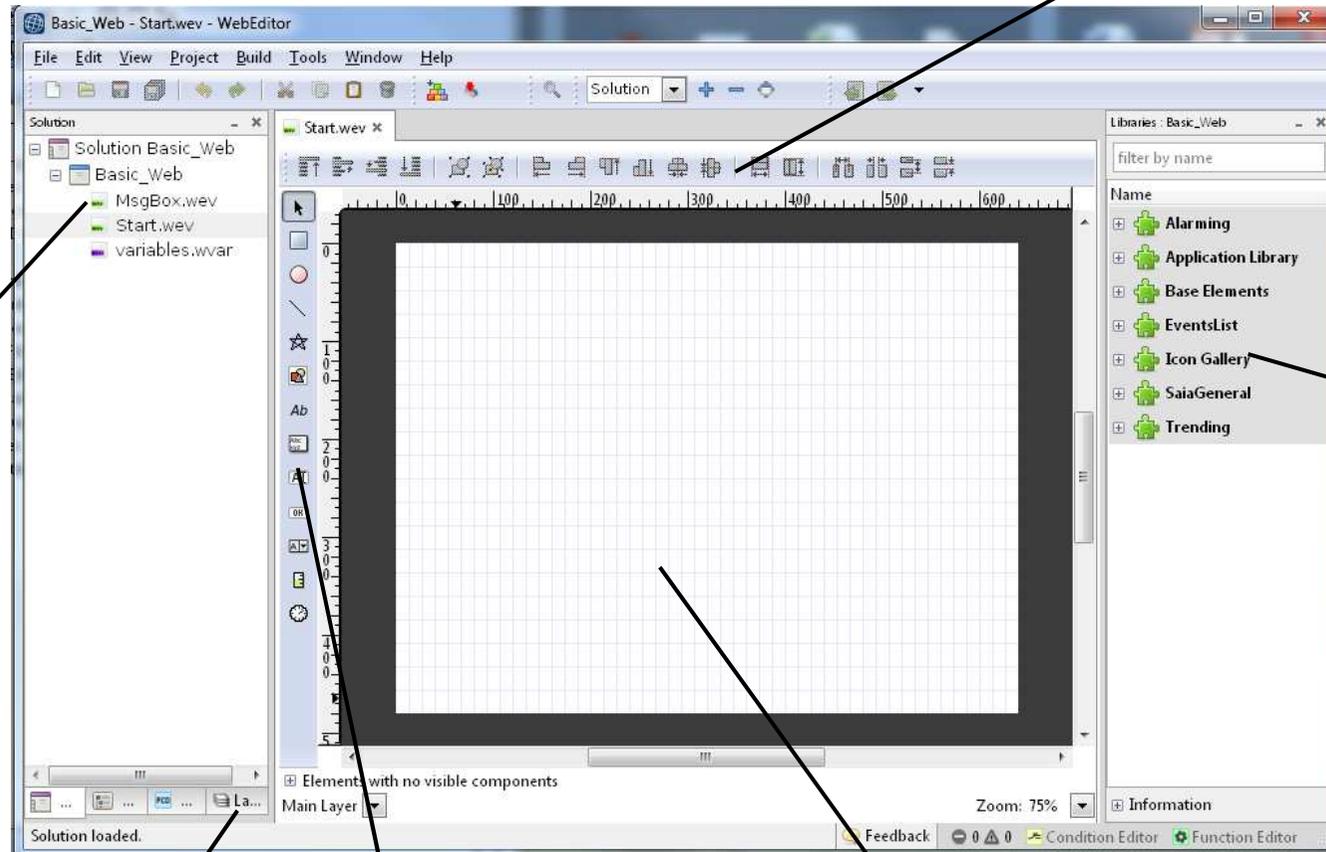


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Struttura WebEditor

Barra degli strumenti (Align, Move...)

Cartella del progetto con tutti i file



Librerie e Galleria delle Icone

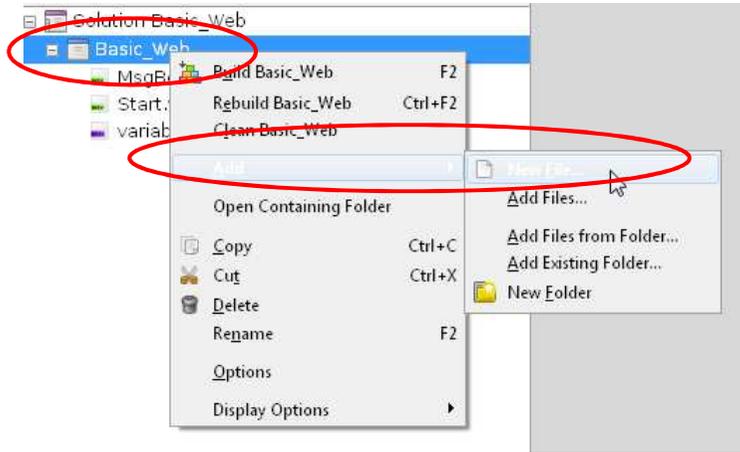
Definizione e selezione dei diversi livelli

Barra degli strumenti con tool per i disegni

Pagina editazione web

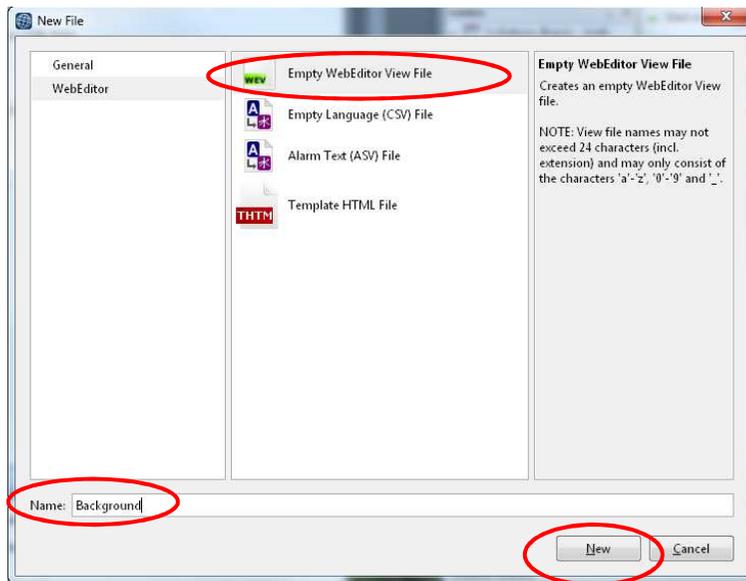
Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione pagina di sfondo «background»



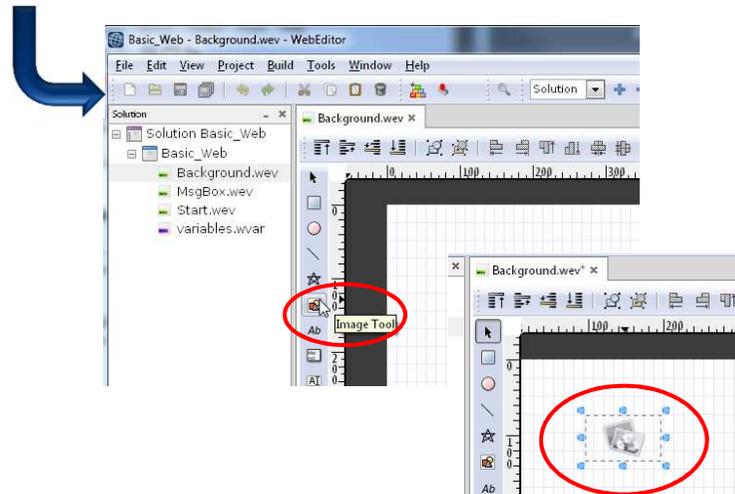
Creazione della pagina di sfondo « background »

- Selezionare «Resolution VGA»
- Fare click destro su progetto «Basic_Web»
- Selezionare «Empty Webeditor View File»
- Inserire nome «Background»
- Confermare con «New»



Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione pagina di sfondo «background»



Inserire l'immagine di sfondo

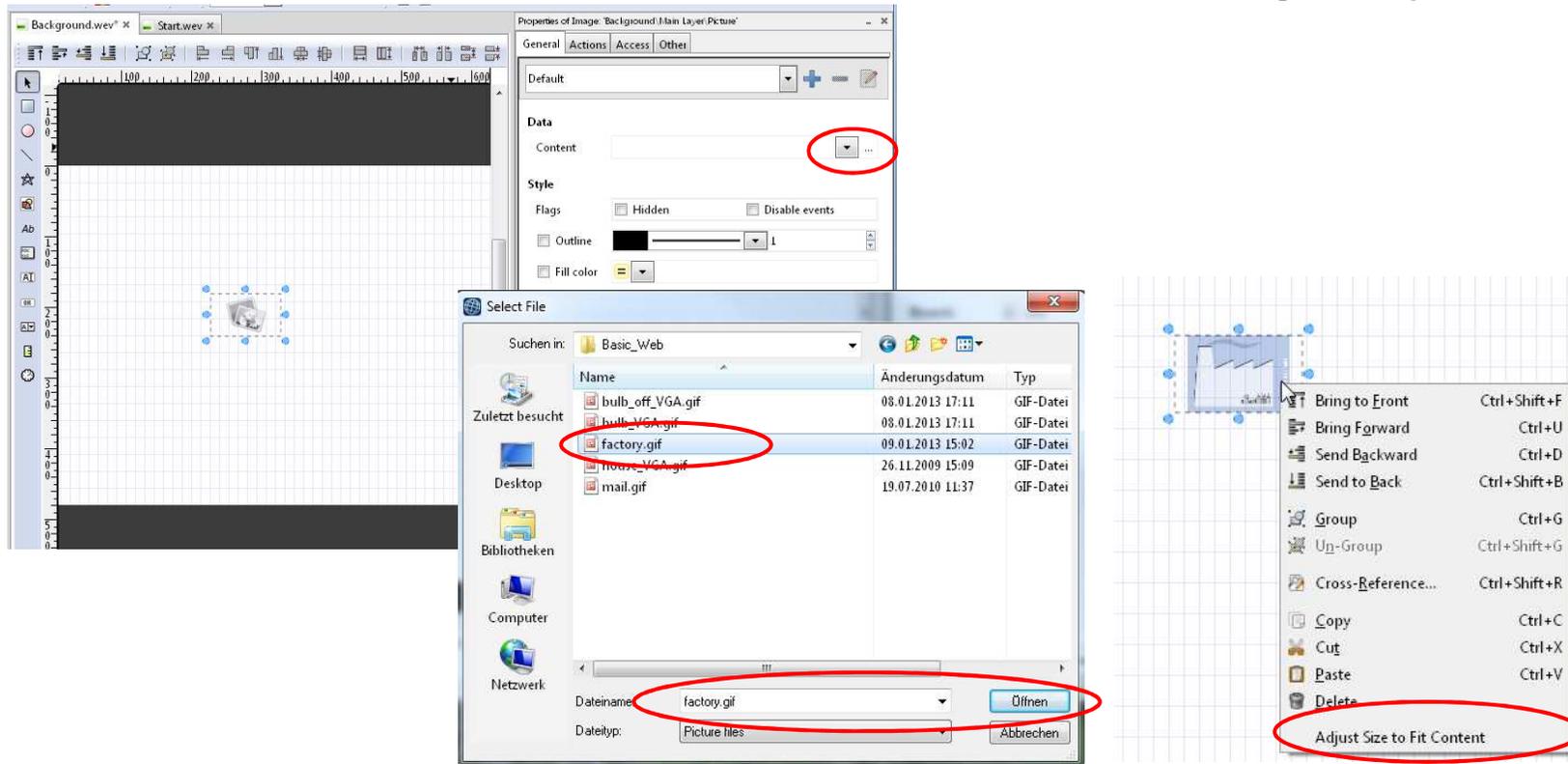
- Aprire pagina «Background.wev»
- Selezionare «Image Tool»
- Posizionare un oggetto immagine cliccando sull'area di lavoro
- Fare click sull'oggetto immagine per visualizzare le impostazioni sulla destra (se la finestra non è visibile, può essere aperta tramite «View/Windows/Properties»)

Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione pagina di sfondo «background»

Inserire l'immagine di sfondo

- Selezionare un immagine nella finestra «Content»
- Inserire l'immagine «factory.gif» (le immagini per il progetto possono essere scaricate dal sito www.saia-support.com)
- Con click destro sulla finestra «image» → «Adjust Size to Fit Content», è possibile dimensionare la finestra immagine per adattarla al formato dell'immagine completa.



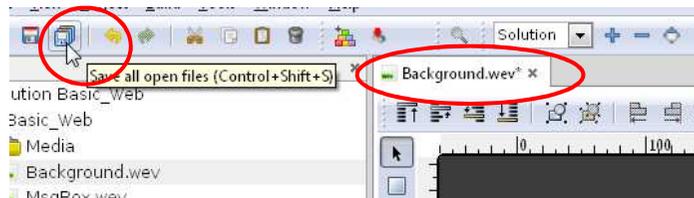
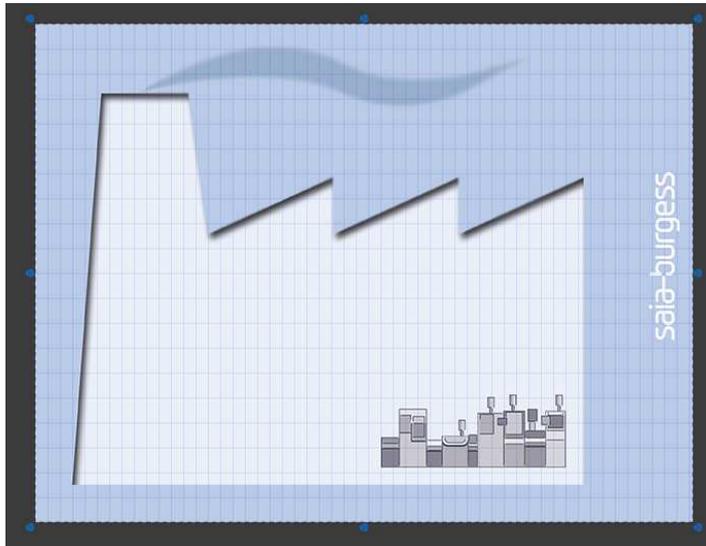


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione pagina di sfondo «background»

Posizionare l'immagine

- Utilizzando il mouse, l'immagine può essere spostata al centro dell'area di lavoro
- Salvare le modifiche e chiudere la pagina

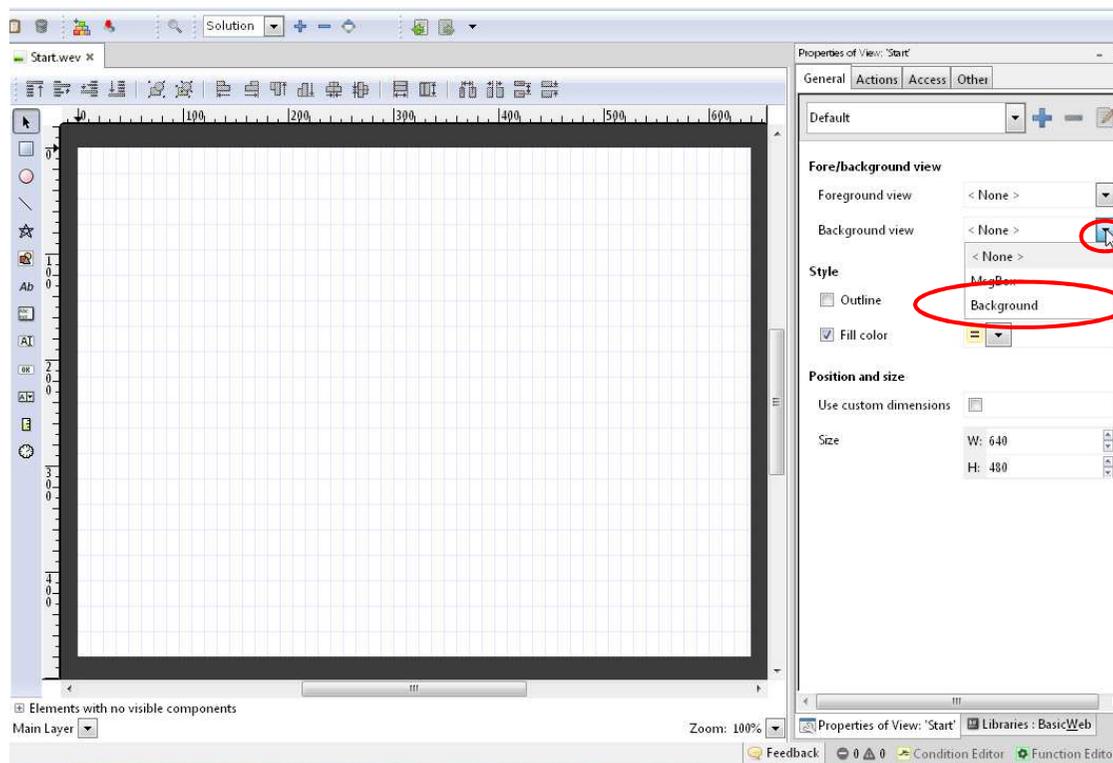


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione della pagina di avvio

Inserire la pagina di sfondo sulle altre pagine

- Selezionare pagina «Start.wev»
- Fare doppio click sull'area di lavoro per aprire le opzioni della pagina
- Nella «Background view», selezionare la pagina «Background»
- La pagina «Background.wev» verrà automaticamente integrata e visualizzata come sfondo («background»)



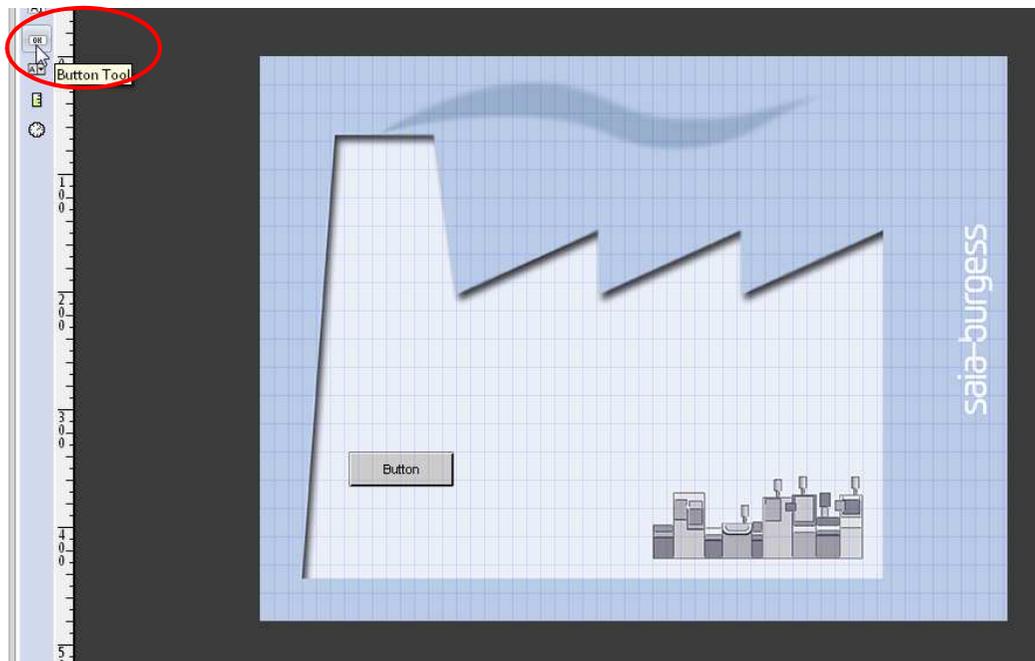


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Creazione del pulsante

Creazione del pulsante da utilizzare per la commutazione della lampadina DO0

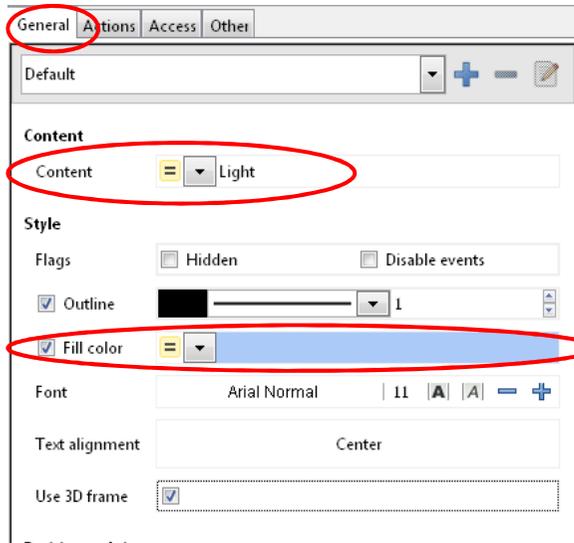
- Selezionare un pulsante dalla barra degli strumenti e posizionarlo





Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Configurazione del pulsante



Aprire le impostazioni del pulsante

- Aprire cliccando sul pulsante

Cambiare il nome del pulsante

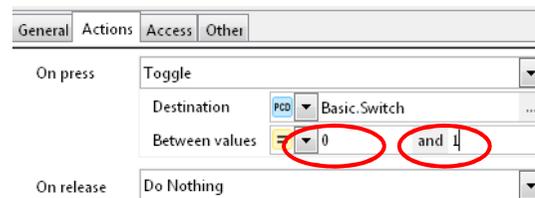
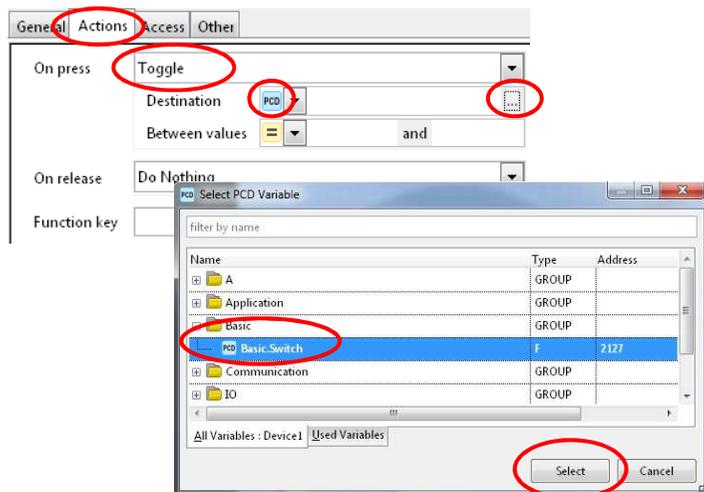
- Inserire il nome «Light» nel campo «Content»

Cambiare il colore dell'interuttore

- Selezionare «Fill colour»
- Fare click sul campo del colore e selezionare il colore desiderato

Configurazione del pulsante come interuttore

- Click sulla scheda «Action»
- Selezionare «On press → Toggle»
- Impostare «PCD» come destinazione e selezionare il simbolo «Basic.Switch»
- Selezionare: «Basic.Switch» (simbolo dal progetto Fupla)
- Inserire valori tra 0 e 1
- Ogni volta che viene premuto, la variabile PCD «Basic.Switch» ora cambierà da 0 a 1



Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Visualizzazione degli stati della lampadina

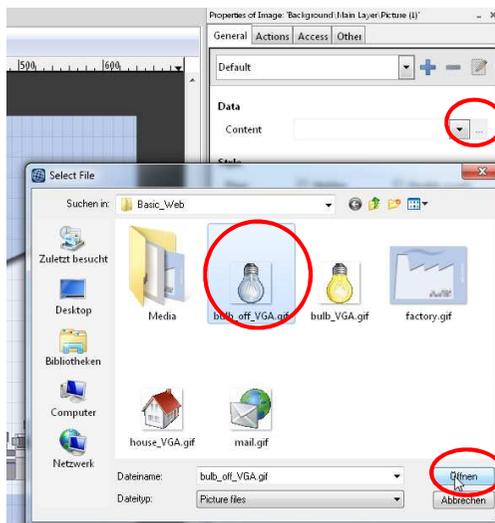


Inserire un immagine

- Utilizzare il tool «Image» per inserire l'immagine
- Fare click su di essa per aprire le opzioni

Visualizzazione luce (stato: spenta)

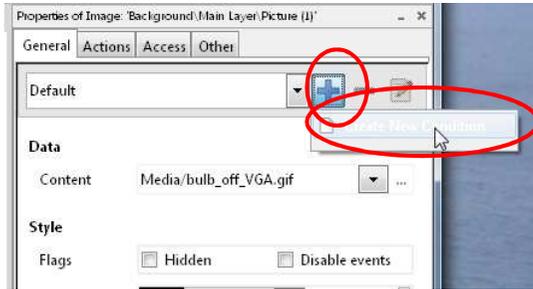
- Selezionare oggetto immagine
- Inserire immagine «bulb_off_VGA.gif» nel «Data / Content»
- L'immagine della lampadina spenta verrà ora visualizzata come standard





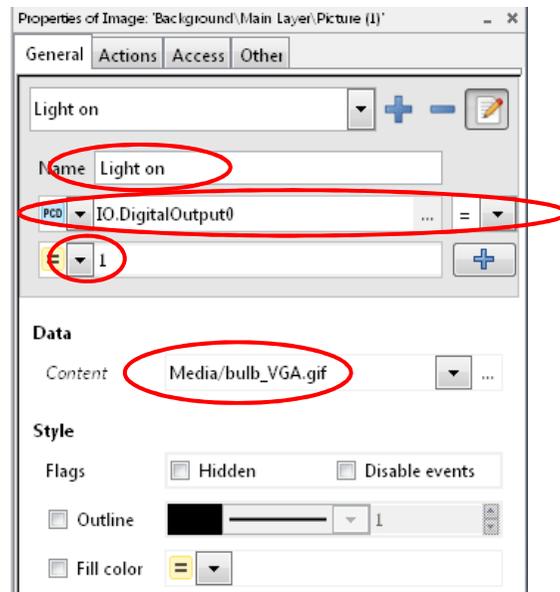
Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Visualizzazione degli stati della lampadina



Visualizzazione luce (stato: acceso)

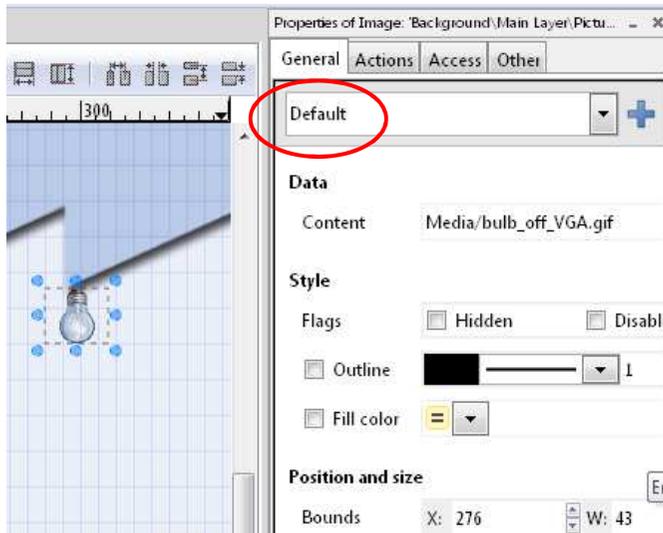
- Possono essere aggiunte le condizioni agli oggetti immagine
 - A seconda di queste condizioni, le immagini possono essere cambiate
 - Se l'uscita digitale 0 è accesa, la lampadina dovrebbe essere di colore giallo
- Utilizzare il simbolo «+» per aggiungere una condizione
- Cambiare il nome della condizione in : «Light on»
- Impostare il tipo di simbolo come «PCD» e selezionare il simbolo «IO.DigitalOutput0»
- Inserire condizione «= 1»
- Le impostazioni effettuate in questa condizione verranno processate, se la condizione viene applicata.
- Inserire l'immagine «bulb_VGA.gif» in «Data Content»



Se il simbolo `IO.DigitalOutput0 = 1`, PCD applica le impostazioni per questa condizione (verrà caricata l'immagine `bulb_VGA.gif`)

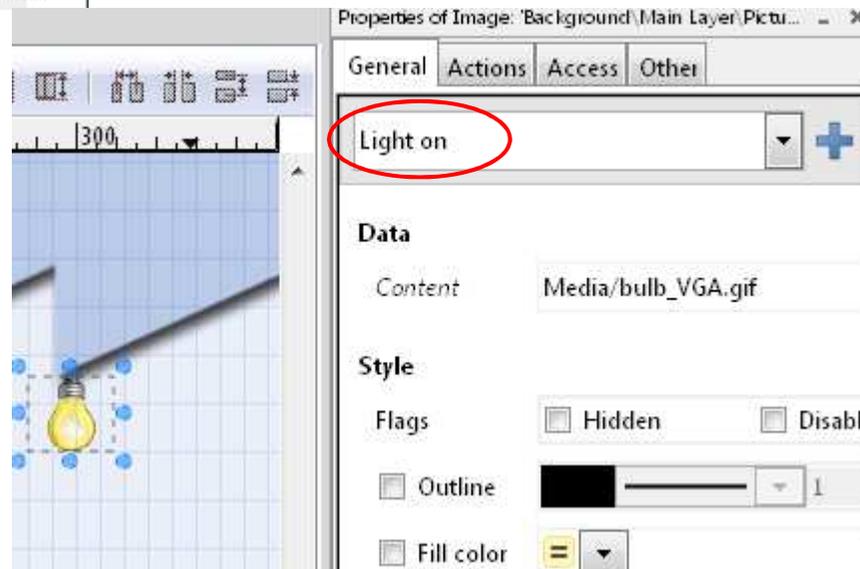
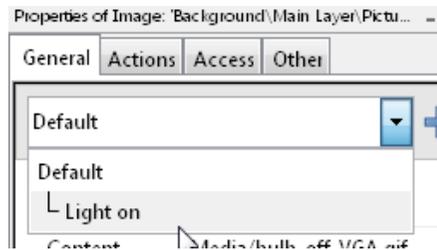
Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Visualizzazione degli stati della lampadina



Verificare il funzionamento

- Il cambio colore può essere verificato selezionando la condizione
- Default (nessuna condizione soddisfatta)
→ Lampadina spenta
- Luce accesa (Digital Output0 = 1)
→ Lampadina accesa



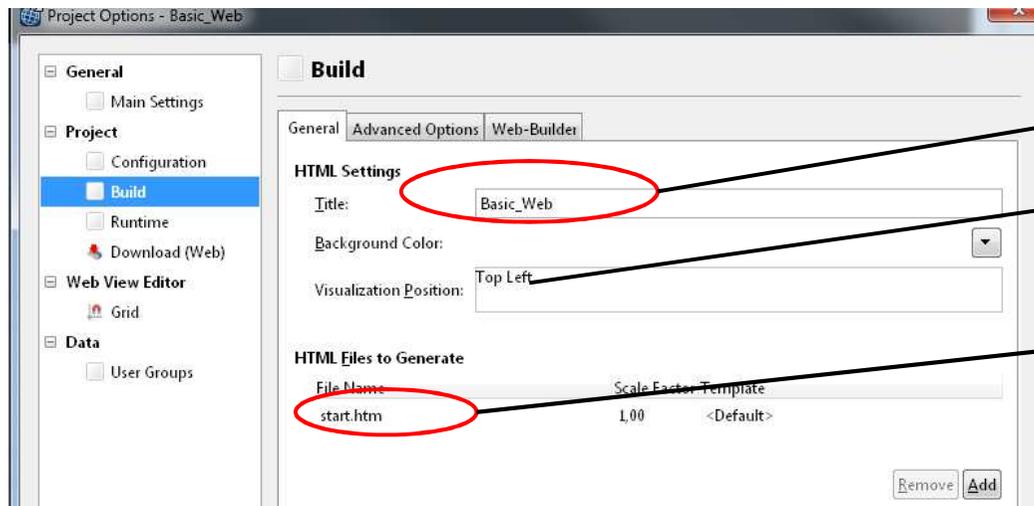
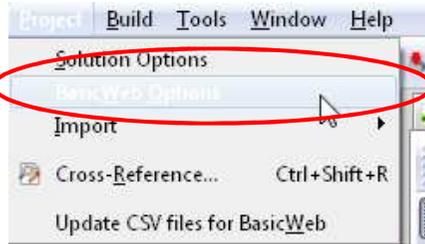


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Impostazioni di progetto

Modificare le impostazioni

- Aprire sotto „Project / BasicWeb Options“
- In „Build options“ è possibile impostare quale file HTML verrà generato come pagina iniziale. Se la pagina iniziale è chiamata „start.htm“, questa verrà chiamata automaticamente quando l'indirizzo del controllore viene inserito nel browser (es. <http://192.168.0.10>)
Se la pagina ha un nome diverso, questo deve essere specificato dopo l'indirizzo (es. http://192.168.0.10/Basic_Web.html)



Impostazione nome pagina

Posizione di visualizzazione nel Web Browser

Saranno generate queste pagine di avvio



Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Impostazioni di progetto

Impostazioni di „Runtime“

- Impostare „Main View Start.wev“

La pagina principale
viene chiamata come
prima pagina

The screenshot shows the 'Runtime' configuration window with the following settings:

- General** (selected tab)
- Main View:** Start.wev
- Encode Special Characters
- Read Data Per View
- Date/Time Format:** dd.mm.yyyy HH:mm:ss
- Refresh Time (ms):** 500
- Decimal Symbol:** .

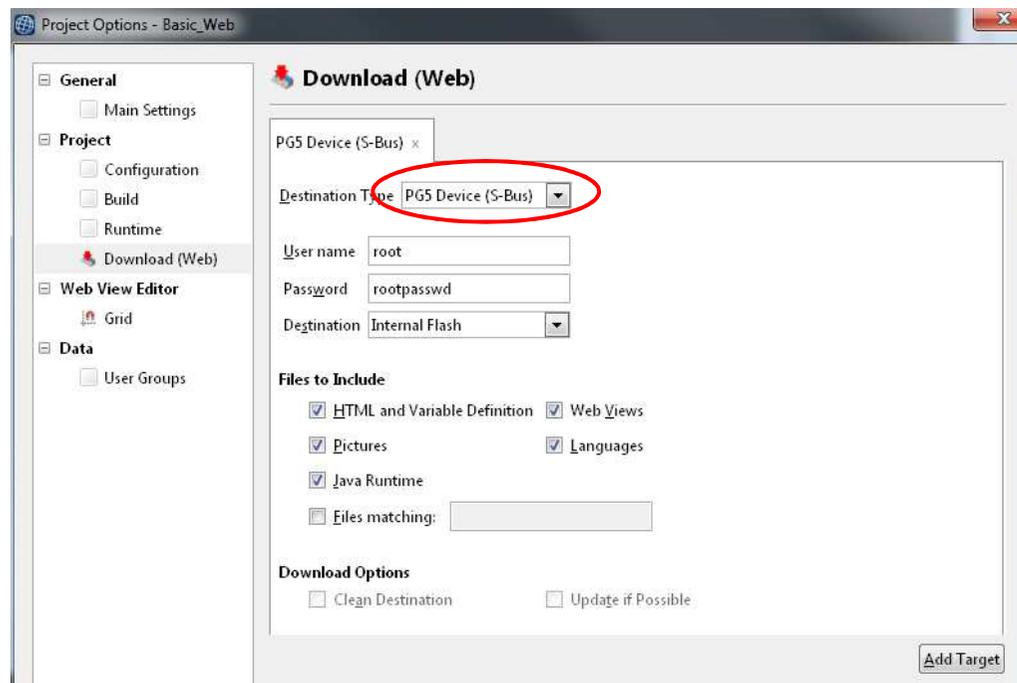


Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Impostazioni di progetto

Impostazioni per „Download“

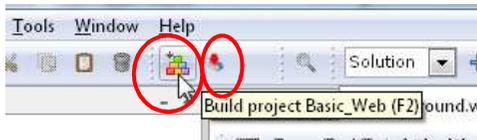
- Le impostazioni di „Download“ indicano l'interfaccia da utilizzare per il caricamento dei dati nel controllore
- Se il controllore è collegato tramite USB, è possibile selezionare „PG5 Device (S-Bus)“
- Standard User Name: „root“
- Standard Password: „rootpasswd“





Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Compilazione del progetto

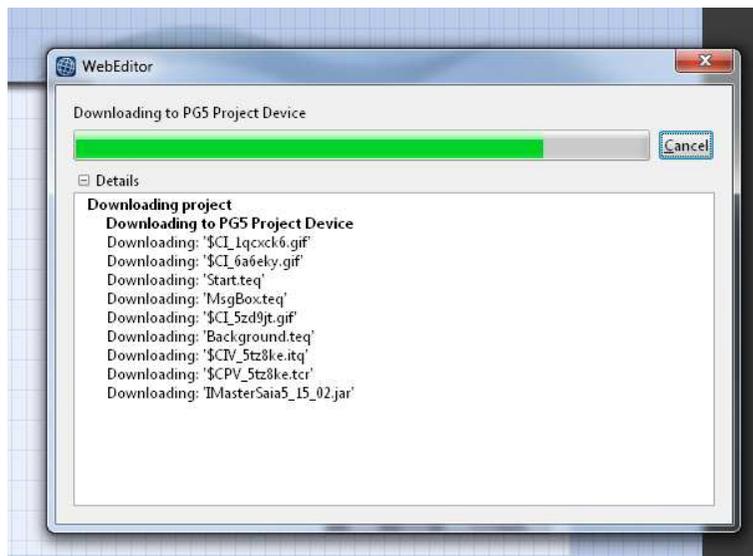


Compilazione del progetto

- Premere «Build all»
- Premere «Download Project»

File HTML

- Il salvataggio genererà automaticamente un file «start.htm».
- Il file «.htm» sarà chiamato dopo nel web browser come pagina iniziale
- Chiudere il «WebEditor»



Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Configurazione Ethernet

Impostazione IP

- Aprire il «Device Configurator»
- Selezionare «Ethernet»
- Inserire indirizzo IP e subnet mask

Sul computer l'indirizzo IP deve essere identico fino all'ultimo carattere, allo stesso modo la subnet mask

The screenshot displays the Saia Device Configurator interface. The 'Onboard Communications' table is as follows:

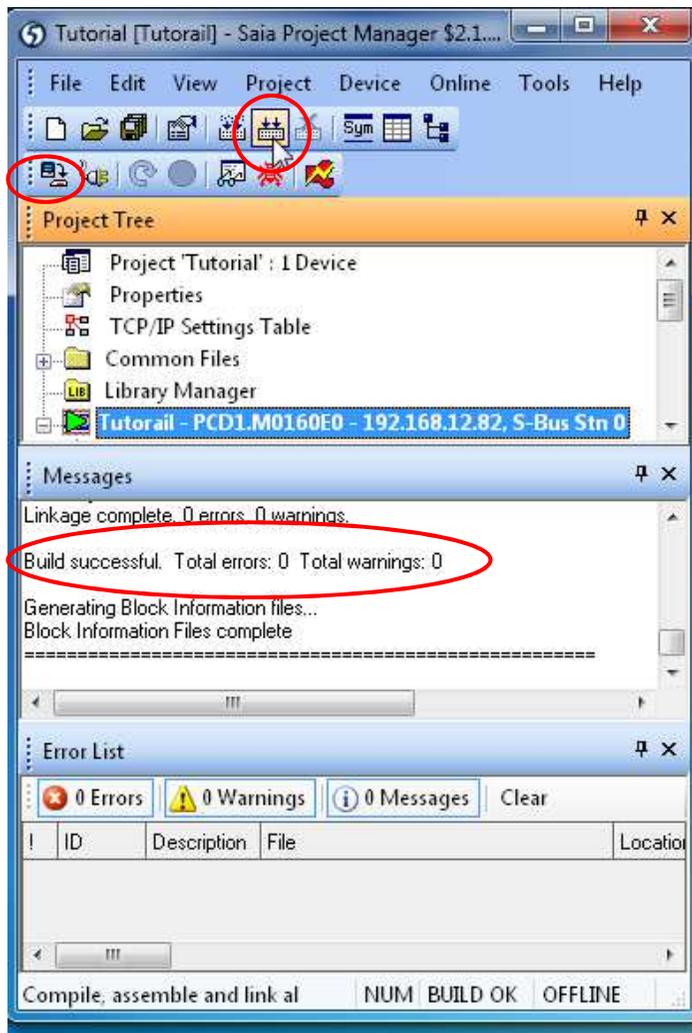
Location	Type	Description
Onboard	RS-485/S-Net	RS-485 port for Profi-S-Bus or general-purpose communications.
Onboard	USB	Universal Serial Bus port, PGU or general-purpose.
Onboard	Ethernet	Ethernet port. IP Settings, DHCP.
Socket A		

The 'Properties' pane for 'Onboard : Ethernet' shows the following settings:

Property	Value
MAC Address	7C 15 0D 00 29 EA
Ethernet RIO Network	None
IP Address	192.168.12.82
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Router	192.168.12.221
DHCP Client Enabled	No
Automatic Gateway IP Setting	No
Automatic DNS IP Setting	No
DHCP Server IP to Reject 1	0.0.0.0
DHCP Server IP to Reject 2	0.0.0.0
Host Name	
Fully Qualified Domain Name	
Ether-S-Bus Channel Number	9
Ether-S-Bus Enabled	No
IP Node	0
PGU Port	Yes
Slave	Yes
Network Groups	(Default)
Ether-S-Bus Master Gateway Channel Number	9
Use Ether-S-Bus For Gateway	No
First S-Bus Station	0

Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Compilazione e download progetto

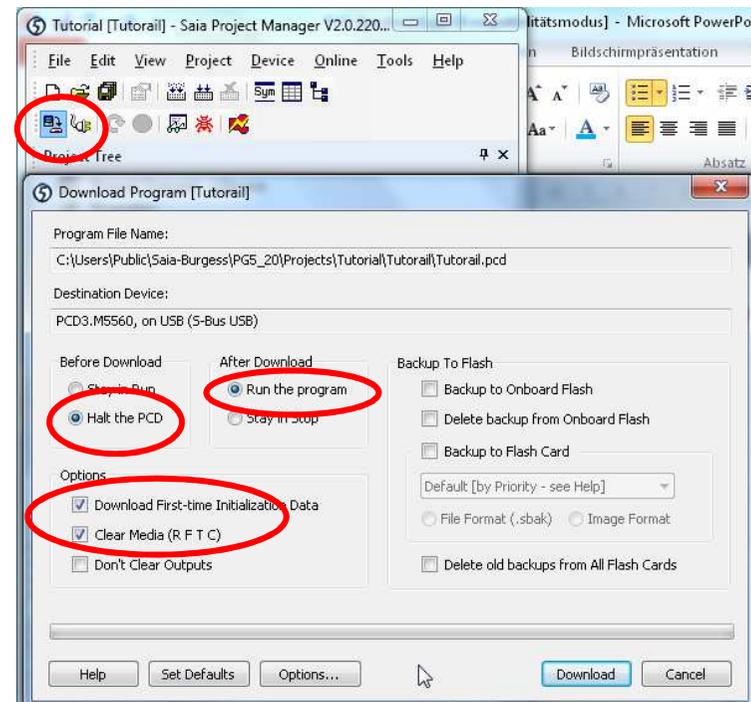


Compilazione con «Rebuild all Files»

- Controllare se si sono riscontrati errori

«Download» del progetto

- Collegare il cavo USB al controllore
- Premere pulsante «Download»
- «Download program»





Lezione 4 - PG5 Core WebEditor 8

Chiamata del progetto nel browser



Stabilire il collegamento Ethernet

- Collegare il cavo Ethernet
- Il LED lampeggiante indica che la comunicazione sta lavorando

Chiamata della visualizzazione web

- Aprire il browser
- Inserire l'indirizzo del progetto web
 - `http://«IP Controllore»/«paginainiziale.html»` (non è necessario pagina iniziale, quando questa è chiamata «start.htm»)
 - In questo esempio: `http://192.168.12.82/`
 - La luce può essere controllata tramite l'interruttore o con il pulsante web

