PG5 Starter Training Application Email Claudio Alfonsi | 2013-02-13



## Application Email Introduction













### Matériel nécessaire :

- Notebook ou PC
- PCD1 E-Controller
- Câble USB
- Print de simulation
- Câble Ethernet
- Energy Meter starter box

### Logiciel requis

- PG5 Core au moins version 2.1.027
- Saia® Web Editor 5 (inclus dans PG5 Core)
- Java au moins version XXX

### Les leçons nécessaires

- leçon 1
- leçon 2
- leçon 3 PG5 Core
- leçon 4 Web Editor
- (Energy Meter application)
- (File system application)

### **Objectifs du cours email**

Envoyer un e-mail avec les données à partir du contrôleur

saia-burgess

Control Systems and Components



# Application Email Introduction

### **Explication / Introduction**

Ce qui est nécessaire pour atteindre cet objectif?

- Programme produite dans les leçons 3 et 4
- Connexion Ethernet vers le Saia® PCD1 E-Controller
- Moniteur avec navigateur web
- Boîte de compteur d'énergie
- •(Programme de l'application compteur d'énergie)





# Application Email Introduction



#### **AutomationServer**

- L'AutomationServer intégré dans le PCD comprend, entre autres, la possibilité d'envoyer des e-mails
- Cette fonction vous permet d'envoyer des fichiers avec les données ou des alarmes par e-mail

L'envoi d'émails doit être autorisé dans le réseau. La plupart des réseaux d'entreprise sont trop restrictives. Par conséquent, vérifiez en avance si cela est permis.



### **Project Manager**



#### Créer un nouveau fichier Fupla

- «Applications.fup»
- Double-cliquez pour ouvrir le fichier

Si cette étape a déjà été fait dans un autre tutoriel application, il peut être ignorée.



# Application Email Project Manager

#### Créer un nouveau fichier Fupla

- Sélectionnez l'onglet «Page»
- Faites un clique droit et Insérer une page
- Renommez la page comme Email
- Changer le commentaire Send Data

								Siv	ous ne voulez pas des c	onnecteurs	soient créé
Device1 - Saia Fupla Editor - [Applications]	.fup]							aut	omatiquement dans une	nouvelle pa	age Fupla, e
File Edit View Device Online Mr	ode Block Page Window Help							peu	it être désactivée avec:		•
			- IB X 4 12	" : 🖪 🖪 " : Oi	**			Vu	Options de Nouvel	le page ave	ec des
					<b>E</b>			001	ractours côtó - Non	io pago ar	
Page Navigator 4 X	Applications.tup		Properties	4 >				<b>Gen</b>	providence and the second seco		
😑 🔝 COB Applications		:::: 🔶 🖻	age		-						
1: Energy Meter; Capture data			<b>∄</b> 2↓   ≫					E	Workspace		
2: File_System; Log in CSV			General						Snap to grid	Yes	
. S. Elinail, Send Data			(hame)	Email					Keep default ratio	No	
			Comment	Send Data					Horizontal move	Yes	
			Decemintion						New page with side connectors	No	
			Description						Adjust dialog and 2D drawing	No	
			Size	82; 54					Label size	12; 9	
			Condition								v
			Disabled	No			(Ann line time to an)	Annlingtions	£		
			Symbol		Page Nav	gator + A	Applications.rup	Applications_	тир		
			Function	< .	🖃 🚺 COB	COB_0					
Email			Value	0	- D	Onen Pa	// 4	Enter			
						openra	ge	Litter			
						New Blo	ck		▶ 1.1.1.		
E Selector Page Navigato	<	•				True aut De		Ture			
						Insert Pa	ge	Ins			
Symbol Editor				+ >		Delete	20	De			
E = = + + + A C S T	၊ 🗠 🔎 Find: Type a substring to find 🔹 🔹 🗉	- HE 🛨 🕶			_						
Symbol Name	Type Address/Value Commen	Actual Ac	ldress Tags Sco	pe 🖌		Page Navigat	or	д×			
Applications.fup	ROOT										
🖶 👝 SEnergy	GROUP				(	🗉 🖸 COBA	pplications				
H Communication	GRUUP					📄 1: E	nergy_Meter; Captu	ure data			
Applications	COB	1	Loc	al			ile System: Log in (	csv			
	+					2.1	ne_system, tog in t	0.54			
All Publics System Applications.tup ×						🔁 3: I	mail; Send Data				
Ready Block: COB App	licatio Page: Email 3/3 [8: 80% Pos:64x45		OFFLINE	Ξ.				1	I		

### Saia<sup>®</sup> PCD 6 | Faszination Saia Tutorial | Saia-Burgess Controls | www.saia-pcd.com



### Sala-DUCGESS Control Systems and Components

### Programme envoie e-mail



#### Place le FBoxes email

- Mettre en place FBox «Adv. Text Mail Init» qui stocke les données utilisées pour la transmission email, tels que le serveur SMTP et mot de passe
- Mettre en place FBox «Adv. Text Mail Send», qui envoie un email avec pièce jointe texte et le fichier des adresses dans la " Init "FBox

WebCMail			
AMail Init			
En	Busy-		
	Err+		
	ErrNum-		
SMTP	????		
Name	????		
E Pwd	????		
Sender	2222		
To1	2222		
СССССТо2	7777		
Тоз	2222		
СССССТо4	2222		
ССССТО5	2222	: : :	
ref:WebCM	ail · · · · · · · · · · · ·		
AMail Se	nd 🔘 🖯		
Send	Busy-	- • •	
Subject	777		
Text ?	???		
File 7	277		
· · · · · · · <b>· · · ·</b> · · · · · ·			



### Programme envoie e-mail

#### Créer des symboles

- FBox Email besoin de symboles pour contenir les données pour la transmission d'émail, tels que l'adresse, mot de passe du serveur SMTP, ..
- Créez des symboles, comme indiqué dans l'illustration et les rendre publics. Cela leur permettra d'être disponible par le projet Web.

Symbol Editor												
E: I		÷	+   🛍   A	C S	Т	n c	🛛 🔎 Fin	d: Type a substr	ing to find	- 04 40	+ -	
9	Symbo	ol N	lame			Туре		Address/Value	Comment	Tags	Scope	
E	⊡¬ A	pp	lication.fup			ROOT						
	÷	- 🗋	Communication			GROUP						
	- -	-	SEnergy			GROUP						
	- ¢-	1	Application		1	GROUP						
ъΕ	[	Ĵ-,	👝 EMail			GROUP						
		Ζ	— 🔷 On		/	F					Public	
			— 🤣 SendinProg	iress		F					Public	
			— 🤣 Send			F					Public	
			— 🤣 SMTP			TEXT					Public	
			— 🤣 Name			TEXT					Public	
			— 🤣 Pwd			TEXT					Public	
			— 🤣 Sender			TEXT					Public	
			— 🤣 To1			TEXT					Public	
			— 🤣 To2			TEXT					Public	
			— 🤣 To3			TEXT					Public	
			— 🧇 To4			TEXT					Public	
			— 🧇 To5			TEXT					Public	
			— 🧇 Subject			TEXT					Public	
		Ν	— 🧇 MailText		$\mathbf{\Lambda}$	TEXT					Public	
			🔶 🔶 File			TEXT					Public	
						$\cup$						

#### Bon à savoir:

Plusieurs symboles numérotés peuvent être générés automatiquement en joignant les numéros de début et de fin:

	Symbol Name	Туре	Address/
	E- Applications.fup	ROOT	
	🟚 – 📬 SEnergy	GROUP	
	🟚 – 🔁 Application	GROUP	
	🟚 – 🔁 Communication	GROUP	
	- 🕾 Applications	COB	
I	To15		

Symbol Name	T,
□ □ Applications.fup	B
🗊 – 📬 SEnergy	GF
🔁 – 🔁 Application	GF
🛊 – 🚞 Communication	GF
- 🖧 Applications	CC
- 🖉 To1	
- 🔷 To2	
— 🖉 To3	
- 🖉 To4	
- 🔶 To5	

8 | Faszination Saia Tutorial | Saia-Burgess Controls | www.saia-pcd.com

Saia<sup>®</sup> PCD



### Programme envoie e-mail

#### Lien des symboles avec les FBox

- Connectez symboles créés aux entrées et sorties comme indiqué
- Faites glisser les symboles de texte créés dans les champs appropriés verts de la FBox



	- ¢	ך 🚞 EMail	GROUP		
$\mathbf{N}$	Т	- 🔶 On	F		Public
	Т	— 🔶 SendInProgress	F		Public
		— 🤌 Send	F		Public
$\mathcal{T}$		— 🖉 SMTP	TEXT		Public
	+	♦ Name	TEXT		Public
		- 🖉 Pwd	TEXT		Public
	Т	— 🤣 Sender	TEXT		Public
	T	- 🖉 To1	TEXT		Public
		L 🔺 To2	TEVT	1	Dublia





### Programme envoie e-mail

### Paramètres e-mail pour la transmission e-mail

- Différents paramètres sont nécessaires pour mettre en place la transmission e-mail:
  - SMTP: L'adresse IP du serveur SMTP
  - Name: Nom login pour le email account
  - Pwd: Mot de passe pour le email account
  - Sender: Adresse e-mail de l'expéditeur

For test purposes, a free mail address has been set up with GMX. Access data is as follows:

Nom: Mot de passe: <u>1st\_day@gmx.ch</u> log4saia

### Découvrez l'adresse du serveur SMTP

- Le serveur GMX SMTP a l'adresse: mail.gmx.net
   → la F-Box a besoin de l'address IP du serveur SMTP
- Ouvrez la fenêtre de commande sous Windows (cmd.exe)
- Entrez ping <<p>ping mail.gmx.net>>
- La réponse indique l'adresse IP du serveur SMTP 213.165.64.20

Serveur SMTP doit autoriser une authentification non cryptée (Sans SSL)!





### Entrez les paramètres émail

 Les paramètres Email sont inscrits dans les symboles de texte. (Le texte doit toujours être contenue à l'intérieur de guillemets "")

Control Systems and Component

sala-burgess

 SMTP:
 213.165.64.21 → spécifiques à chaque pays, elle doit donc être vérifié

 Name:
 1st\_day@gmx.ch

 Pwd:
 log4saia

 Sender:
 1st\_day@gmx.ch

 "To" symboles contiennent les adresses e-mail, à laquelle un emai vous sera envoyé Indiquez votre adresse e-mail propre "To1", par exemple, Nom.Prenom@saia-burgess.com

Symbol Editor					
E E E I + + E A C S	🚺 🗠 🖓 F	ind: Type a substr	ing to	Text Edit : Application.EMail.SMTP TEXT	
Symbol Name	Туре	Address/Value	Comm		
□ □ Application.fup	ROOT			I Definition	
🕀 🔁 SEnergy	GROUP			Fixed size	Character Set
🛱 🔁 Application	GROUP				ANSI 👻
🕸 🔁 🔁 EnergyMeter	GROUP			Content	
🕸 🛱 🔁 FileSystem	GROUP			Content	
🔁 👘 🔁 HVAC	GROUP			"213.165.64.21"	
📄 📄 🛱 🔁 EMail	GROUP				
🔰 🚽 🔶 On	F				
🖉 🗕 🔶 SendinProgress	F				
Send	F				
SMT	TEXT				
Name	TEXT	- AL			
Pwd	TEXT				
Sender	TEXT				
↓ ↓ ↓ To1	TEXT				
↓ 102	TEXT			Help	OK Cancel
• To3	TEXT				
	TEVT	· · · ·			



### Programme envoie e-mail



T	— 🤣 MailText	TEXT	8	
	- 🖉 File	TEXT		
	- 🕾 Error	F	U U	-
	Tex	t Edit : Application.E	MailFile TEXT	Character Set ANSI • OK Cancel

Text Edit : Application.EMail.File TEXT	
☐ ✓ Definition	
Fixed size	Character Set
	ANSI 💌
Help	OK Cancel

### Entrez le texte et les données e-mail

- Dans la F-Box "Adv. Text Mail Initialisation", figurer le texte et de données pour la transmission.
- Comme "Subject", sélectionner "Energy Data"
- Comme "Text", sélectionner "New energy data"

### Si l'application du système de fichiers a déjà été réalisée:

- Le fichier sauvegardé contenant les données du fichier csv peuvent être attachés à l'émail
- Entrez le chemin et le nom de l'application file system dans symbole « File"
- Le chemin créé dans l'application file system est le suivant: "Intflash:/Webpages/logfile.csv "

# Si l'application du système de fichiers <u>n'a pas</u> encore été complété:

- Il n'y a aucun fichier disponible pour l'envoie avec l'émail
- Le symbole « File" est laissée en blanc. <u>Deux guillemets "" doit</u> <u>être inscrit</u> dans le symbole



### Programme envoie e-mail

#### **Configurer la F-Box Mail Init**

- Port: 25
- Use authentication: Yes

### **Compiler et charger les projets**

Ар	plication.fup	]	4 Þ 🗙		Properties		Ψ×
			🔺	C	Communication Email:Adv. Te	xt Mail Initialisation	-
	WebCMail AMail Init				1 2↓   ≫		_
L : :					General		
1.1		- Busy-			(Name)	WebCMail	
1.1.1		Err					
1.1.1		ErrNum	<u>.</u>		Comment		
	SMIP	Application.EM			Adjust Parameters		
	Name	Application.EM			SMTP Mail Server		
	Pwd	Application.EM			Port	25	Ξ
	Sender	Application.EM	≡		Use authentication	Yes	
	To1	Application.EM			Text limits		
1.1.1	To2	Application.EM			Subject	40	
1.1.1	To3	Application EM			Text	80	
	To4	Application EM			Mail Send		
	To5	Application EM			Send attempts	3	
	105	Application.EM			Delay in seconds	60,0	
	rofWohCM				Diagnostics		
	AMail Se	nd 🦱			Static Symbols		
h	Canal				Port	Communication.AMailInit0.	Рог
Ě	-psena	Busy-			Send attempts	Communication.AMailInit0.	Ret

### Saia<sup>®</sup> PCD 13 | Faszination Saia Tutorial | Saia-Burgess Controls | www.saia-pcd.com



### Programme envoie e-mail

### Envoyer l'émail

- Allez online
- Zoomez pour afficher les valeurs sur les entrées et les sorties
- Double-cliquez pour ouvrir "Application.Email.On» et défini comme 1.

Cela permet de commuter sur la fonction e-mail.

: 🖽 😎 🔕 🚾 📮 ! 🏭 !🔐 !🔤 🔤 🔤 📰	률 : <mark>▶</mark> Q, ♀ <mark>@</mark> ● ●   ⇒   :: *: *: 注: □ 臣 :: Q, Q, Q,
Applications.fup *	
Wel	bCMail
Application Empil Enchlo	
	Err Junits:
	ErrNum
SN	VITP Application.Em
Na	ame Application.Em
Pv	Application Em.
Se	ender Application Em
IO	2 Application.Em
То	3 Application.Em
То	4 Application.Em
То	5 Application Em
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	- reprovidenzant.
ref.v	WebCMail
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	fail Send 🕘 🔅 👘
🗠 🗠 🖌 Application. Email. Send 🛶 🕞 Se	end Busy
Su	ubjectApplication.Em
	Annlication Em
	Application Em
	e Application. Em



### Programme envoie e-mail



### Envoyer l'émail

- Double-cliquez pour ouvrir "Application.Email.Send" et lancer la transmission e-mail avec le bouton Pulse
- Transmission e-mail est indiquée par un 1 au niveau des sorties "Busy"
- Si aucune erreur ne se produit, l'indicateur d'état F-Box reste vert
- En peu de temps, l'email et joint \*. csv apparaissent dans les boîtes aux lettres à l'adresse indiquée





### Transmission e-mail via l'interface web devrait être possible



### Saia<sup>®</sup> PCD 16 | Faszination Saia Tutorial | Saia-Burgess Controls | www.saia-pcd.com



#### Wsers Ouvrez le projet Web à partir de vieux Leçon 4

Cette étape peut être sautée si elle a déjà été réalisée.

### 🗅 🖆 🔤 📾 🔤 Créer une nouvelle page «Options»

- Créer un nouveau fichier «Options.teq»
- Faites un clic droit sur la zone de dessin et ouvrez «Teq View Configurations»
- Sélectionnez «Background.teq» comme arrière-plan

#### Mettre en place saut de nouvelle page

- Ouvrir la page: Start.teq
- Placez un bouton

Actic

- Ouvrez les options
  - Changez la couleur Sous «Repaints», sélectionnez «Edit a Source» et un lien vers le fichier: mail.gif

Ouvrir l'onglet «Actions Jump» et mettre en place un «View Jump» Voir sur la nouvelle page: Options.teq



Cette étape peut être sautée si elle a déjà

été réalisée.

# Application Email Créer un projet web



- Ouvrir l'onglet «Repaints»
  - Sélectionnez «Edit a Source», Type = File
  - Parcourez pour sélectionner le fichier: mail.gif
- Ouvrez l'onglet «Actions Jump»
  - Mettez en place un «View Jump» vers la nouvelle page: Options.teq

	Hide Disable Painter		Border Advanced		Function Keye	1	
	General	Repaints	Actions Set Variables	Actions Toggle Increment Variable	$\leq$	Actions Jump	$\mathcal{P}$
Г	Jump						
$\triangleleft$	🔽 View Jump	View Name	Options.teq		•		
	Back Button						
	URL Jump						



	Hide Disable	Painter	Border Advance	Text Advance				
	General	Repaints	Actions Set Var	Actions Toggle Incr				
	Edit a Source 1	Type STRING	·		-			
	Name	Email On			•			
utte	on				23			
	Hide Disable Painter General Repaints Toggle Butto Toggle Type Name	Border Adva	nced   Text ariables Actions Tr	:Advanced   oggle Increment Variable	Function Keys Actions Jump			
	Toggle String 0	0 Browse Fo	r Symbol [Device1]			×		
	Toggle String 1	1 Group/Symb	ol 🔺	Туре	Address/Value	Com		
	Increment — T Increment A Variable		Application Email Application.Email Construction.Email Construction.Filesystem Dasic Communication III	GROUP GROUP F F GROUP GROUP GROUP GROUP	2128 2120 2121			
		Help		(	Select Cance	$\supset$		



#### Activer la fonction émail avec un clique du bouton

- Ouvrir la page «Options.teq»
- Insérez un bouton
- Double-cliquez pour ouvrir les options du boutons
- Renommez le bouton comme «Email On»
- Sélectionnez l'option «Actions Toggle Increment Variable» et activez le champs toogle
- Sélectionnez le symbole «Application.EMail.Enable» et typez «PPO»
- Sélectionnez la couleur sous «Border Advanced»
- Sélectionnez «Interior Color == 1», couleur verte
- Sélectionnez le symbole «Application.EMail.Enable» dans «Color Conditions»

General	Repaints	Actions Set Variables	Actions Toggle Increment Variable	Actions Jump	
Hide Disab	le Painter	Border Advanced	Text Advanced	Function Keys	
2 Colors On Col     Interior Color 11     Interior Color 2(	nditions ColorVar == 0) ColorVar == 1	Color Color Color Color	or Conditions /Var Type PPO Var Name Application.Email.Enable :e1]	Select	
🔲 Outline Color 1(	(ColorVar == 0)		· -		_
🔲 Outline Color 2(	ColorVar == 1)	Global	Туре	Address/Value Lom	1
		i i i A	GROUP		
		Application	GROUP		l
		📄 🧰 Application.	Email GROUP	=	l
Has Interior On	Condition	Busy	F	2128	L
		Enable	F	2120	L
		Send	F	2121	1
Has Outline On	Condition	😥 📄 💼 Application.l	Filesystem GROUP		
	Condition	🛓 👘 🛅 Basic	GROUP		
		Communication	GROUP	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
			11	+	

Hide Disat	ole Painter	Border Advanced	Text Advanced
General	Repaints	Actions Set Variables	Actions Toggle Increr
Edit a Source 1 Edit a Source Name On Condition	Send Email		<b>v</b>

Hide Disable Painte	er	Border Advanced	Tex	kt Advanced	Function Keys		
General F	Repaints	Actions Set Variables	Actions T	oggle Increment Variable	Actions Jump		
Loggle Batton							
🔽 Toggle	Type PP0				·		
Name Applicatio	n.EMail.Send				Select		
Toggle String 0	0	Browse For Symbol [Tut	torial]			Х	
Toggle String 1	1	Group/Symbol	42	Tune	Address/Value	_	
roggie stillig i	1.		n.EMail	GROUP	11001000110100		
		File		TEXT	3007		
		MailTe	ext	TEXT	3008	-11	
		🛄 Name		TEXT	3009	- 5	
Increment		🛄 On		F	2150	-4	
Increment A Variable		Pwd		TEXT	3010		
		Send		F	2151		
		Sender		TEXT	3011	-	
		🛄 SendIn	Progress	F	2152		
		- SMTP		TEXT	3012	-	
			III		)	•	
_		Help			Select Cancel		

⇒	⊤Toggle Button- I▼ Toggle	Туре	PP0	•	
	Name	Application.EMail.Ser	d	•	Select
	Toggle String 0 Toggle String 1		0		

### Activer la fonction émail avec un clique du bouton Open page «Options.teq»

- Ouvrir la page «Options.teq»
- Insérez un bouton
- Double-cliquez pour ouvrir les options du boutons
- Renommez le bouton comme «Send Email»
- Sélectionnez l'option «Actions Toggle Increment Variable» et activez le champs toogle
- Sélectionnez le symbole «Application.EMail.Send» et type «PPO»

:		·	• •	• •	•	·	•		:	:	:	:	:	:	:	:
•	•••	Ì	Ξḿ	a)l (	Э'n	:		ŀ	•	•	•	•	:	:	:	
:			• •						:	:	:	:	:	:	:	:
:		\$	énic	I È i	na	i	•	ŀ	:	:	:	:	:	:	:	:
·	<b> </b>	•	• •	••••	•	•	•		·	·	·	·	·	·	·	·
•		•	• •	• •	·	·	•	•	·	·	·	·	·	·	·	1
•		•	• •	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	1
		1	• •		Ċ.					Ċ.	Ì	Ì	Ì	Ì	Ì	1



# Saia-burgess

### Mettre en place un saut en arrière à la page d'accueil

- Ouvrir la page: FileSystem.teq
- Placez un bouton et spécifier l'image: house\_VGA.gif
- Mettre en place un «View Jump» vers la page: Start.teq

Cette étape peut être sautée si elle a déjà été réalisée.

Butt	on			
	Hide Disab General	le Painter Repaints	Border Advanced         Text Advanced           Actions Set Variables         Actions Toggle Increment Variable	
	Jump View Jump Back Button	View Name	start.teq	•





# Application Email Téléchargez projet





### Compilation du projet Web Editor

- Enregistrez et compilez le projet Web
- Quittez l'Editeur du Web

### Ajouter un nouveau fichier au Web Build

- Ouvrir le fichier WEB\_Server.wsp
- Ajouter tous les fichiers de contenu du serveur Web
- Créer avec «Generate Build»
- Exit

### Compiler et charger le projet



# Application Email Ouvrir le projet Web

#### Ouvrir le projet Web depuis le browser

- Tappez l'addresse IP/basic\_web.html dans le browser
- Ouvrir la page application email
- Appuyez sur le bouton «Email On»
- Envoyer un e-mail avec «Send Email»



### Saia<sup>®</sup> PCD 23 | Faszination Saia Tutorial | Saia-Burgess Controls | www.saia-pcd.com